

Big Shot™

Cómo troquelar y repujar con la Big Shot™

1. Coloca el material seleccionado sobre el troquel si es un troquel de regla de acero o un troquel de Sizzlits®, o debajo del troquel con la cuchilla hacia abajo si es un troquel ultrafino. Coloca soportes de corte en ambos lados para crear un «sándwich de troquel». Si estás usando un troquel más fino que un troquel de regla de acero, coloca el sándwich en la plataforma multiusos ampliada en la ficha apropiada (usando las instrucciones en la plataforma como guía).
2. Introduce el sándwich de troquel en la máquina y pon en marcha el rodillo girando la manivela.
3. Cuando el sándwich de troquel haya pasado completamente por la máquina, saca la forma troquelada y el negativo.



1



2



3

Crear relieves con la Big Shot™

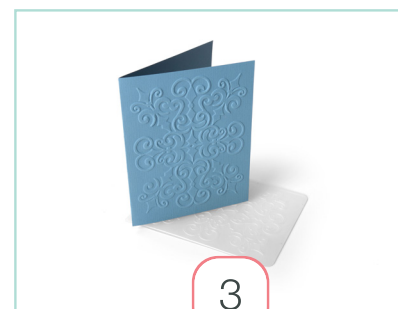
1. Coloca el material seleccionado entre los dos lados de la carpeta de relieves Textured Impressions™. Coloca un soporte de corte en ambos lados de la carpeta de relieves.
2. Introdúcelo en la máquina sobre la plataforma multiusos ampliada (abrir en ficha 1) y pon en marcha el rodillo girando la manivela.
3. Cuando el sándwich de creación de relieve haya pasado completamente por la máquina, retira el material en relieve de la carpeta.



1



2



3