



JAVANA TEXTIL PERLA Pen

Para la creación de atractivas perlas llenas de color sobre textil y otros soportes como por ejemplo papel, madera, piedra, metal, cristal. A base de agua. Para embellecer el aspecto de tu ropa, zapatos y accesorios, felicitaciones, decoración para la mesa y mucho más. Una vez el diseño se haya secado, podemos lavar el tejido a temperatura hasta 40°C. Planchar al revés. Se pueden combinar los colores con JAVANA TEXTIL GLITTER y METALLIC PEN perfectamente.

Instrucciones para la aplicación:

Aplicar gota a gota (perlas) directamente del pen. La medida de la perla dependerá de la cantidad de pintura aplicada. Inicialmente la perla parecerá un punto pero pasados unos segundos cogerá la forma de media perla decorativa.

Recomendaciones:

Dejar secar al aire. No acelerar el secado con un secador de pelo. Secado 24 horas, en composiciones sobre textil, se puede acelerar el secado en un horno pre-calentado (10 min a 130°C). Comprobar la resistencia de los materiales antes de secar en el horno. Es importante un buen secado para poder lavarlo varias veces.



JAVANA TEXTIL PERLA Pen en 11 colores con efectos metálicos en 29ml pen

- Pen de 29 ml Embalaje 5



JAVANA TEXTIL 3D-DESIGN Pen

3D-Design Pen para textil, está de moda tanto en decoraciones sobre textiles como también para la decoración en su hogar. La especial y suave textura de la pintura en 3D-Design Pen está indicada tanto para telas claras como opacas.

Recomendaciones:

- Sacar el apresto de los tejidos antes de usar.
- Testar la resistencia al calor de los tejidos antes de la fijación en el horno.
- Tiempo de secado, aprox. 6h. dependiendo de los colores.
- Fijar en el horno precalentado (150°, aprox. 8 minutos) o con plancha intensivamente (5 minutos aprox.) siempre del revés o con una tela encima de la pintura.
- Se recomienda lavar del revés o poner en una bolsa de lavado.
- Lavable hasta 40°



JAVANA TEXTIL 3D-DESIGN en 11 brillantes tonos

Color de relieve para textil - adherencia suave

- Pen de 29 ml Embalaje 5

